



COMMUNIQUÉ

Pour diffusion immédiate

MESURES D'URGENCE TOUJOURS EN VIGUEUR

La Pêche, le 31 octobre 2017. Hier matin, 30 octobre, le maire de La Pêche, M. Robert Bussière, avait déclaré l'état d'urgence en raison de l'étendue des dommages occasionnés aux infrastructures de la Municipalité par les pluies torrentielles. Cet état d'urgence est toujours en vigueur.

La Municipalité fait face à une situation sans précédent. À la mi-journée, hier, quarante (40) chemins étaient devenus impraticables par suite des inondations, effondrements de la chaussée et glissements de terrain associés à ces pluies. L'équipe municipale travaille depuis lors à rétablir la situation, la priorité étant d'assurer la circulation sur tous les axes routiers, un objectif qui avait déjà été atteint hier soir vers 20 h 30, sauf en ce qui concerne le chemin de la Montagne.

Certains chemins nécessiteront des réparations additionnelles pour les ramener aux normes. Ces réfections se feront au cours des prochains jours. La chemin de la Montagne et la route 366, où les ponceaux n'ont pas résisté au courant de l'eau, nécessiteront quelques jours de plus puisqu'il s'agira de réparations majeures. Par ailleurs, une évaluation des routes municipales a été amorcée afin de déterminer les travaux à faire en prévision de l'hiver qui arrive.

Du côté résidentiel, plusieurs maisons, surtout dans le secteur de Wakefield, ont été inondées et 140 logements manquent encore d'électricité. La Municipalité fait le suivi avec Hydro Québec pour que la situation soit rétablie dans les meilleurs délais. Des dispositions ont été prises pour accueillir les personnes qui en avaient besoin au centre d'hébergement installé au centre sportif de Sainte-Cécile-de-Masham.

La Municipalité tiendra la population informée de l'évolution de la situation. Les mises à jour seront affichées sur le [site Web de la Municipalité](#).

Nous vous remercions pour votre patience et votre collaboration.

- 30 -

Pour plus d'informations :

Municipalité de La Pêche
819 456-2161, poste 0